

KILPAILUOHJEET:

Kilpailukanslia sijaitsee Koulukeskuksessa, Jussintie 38, 85410 Sievi

Avoinna tiistaina klo 8.30 alkaen

Lähtölista on ilmoitustauluilla pihalla sekä online. Tuloksen online.

Kioski ja makkaranmyynti kisakeskuksessa! VAIN KÄTEINEN KÄY!

Hiihdettävät matkat:

2km, 3km, 4,3km (1,3km + 3km)

Joukkueenjohtajien kokous klo 9.45 koulukeskuksessa.

Mahdolliset joukkueiden kokoonpano muutokset kisakansliaan klo. 9.30 mennessä.

Kisakanslia sijaitsee koulukeskuksessa Yle-luokassa.

Tuomarineuvoston kokous klo 10.00 koulukeskuksessa.

Hiihtotapa on perinteinen

Virallinen harjoittelu-aika

Kilparadoilla aamulla ennen kilpailua.

Verryttelyladut, suksien testaus ja luistonkokeilu

Suksien testaus ja verryttelylatu on kilpaladulla. Verryttely hiihtosuuntaan. Luistotestaus kisaladulla erityistä varovaisuutta käyttäen!

Sauvojen mittaus suoritetaan satunnaisotannalla! Reitillä on hiihtotapavalvonta!

Numerolaput ja kilpailijoiden mehu

Numerolaput ovat noudettavissa joukkueittain kisakansliasta, joukkueenjohtaja vastaa numerolappujen noudosta ja palautuksesta kisakansliaan.

Numerolaput palautetaan maaliin tulon jälkeen joukkueenjohtajalle.

Kisakansliaan palauttamaton numerolappu 50€.

Mehutarjoilu kilpailijoille ulkona maaliin lähettyvillä.

Pukeutuminen ja pesutilat:

Pukeutumis- ja pesutilat löytyvät monitoimihallilta, kilpailukeskuksen huoltorakennuksella on myös pukutilat. WC:t löytyvät huoltorakennukselta, monitoimihallilta ja koulukeskuksesta.

Palkintojenjako

Palkintojenjako kilpailukeskuksessa sitten, kun viimeinen hiihtäjä on saapunut maaliin ja protestiaika 15min on umpeutunut. Seuratkaa kuulutusta! Arvioitu aika klo. 13.45.

Ruokailu ja ruokaliput

Ruokailu on koulukeskuksen ruokalassa klo. 11.45 alkaen.

Ruokaliput on laitettu joukkueittain valmiiksi numerolappujen kanssa.

Ruokalippuja on ostettavissa lisää **käteisellä** kisakeskuksen kioskista.

Paikotus

Ohjattu paikotus kisakeskuksen ja monitoimihallin lähellä. Muutama invapaikka kisakeskuksen läheisyydessä.

Tervetuloa Sieviin!